

# Wat doet uCrowds?



Onze software simuleert mensenmassa's, en maakt dat op een interactieve manier inzichtelijk.



Interactieve digitale tweelingen



Evenementen en infrastructuur

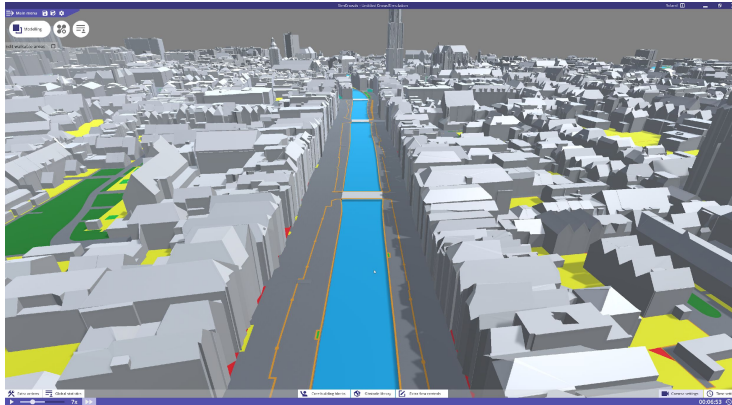
# Van open GIS data naar voetgangerssimulatie



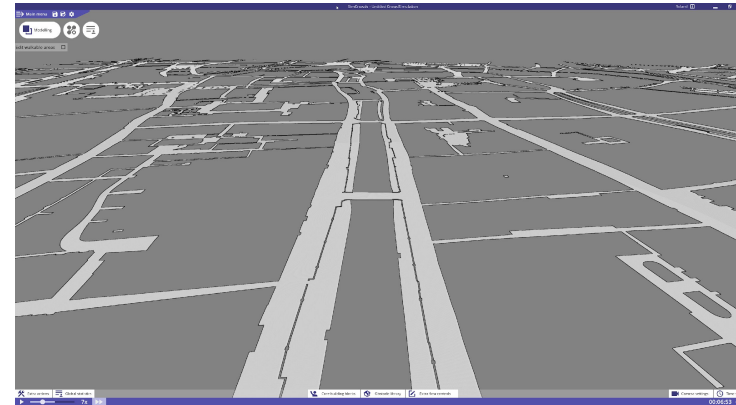
Bouwt instantaan uit GIS data de beloopbare vlakken t.b.v. simulatie

- Bronnen zoals BGT, 3DBAG, OSM worden verwerkt en geoptimaliseerd

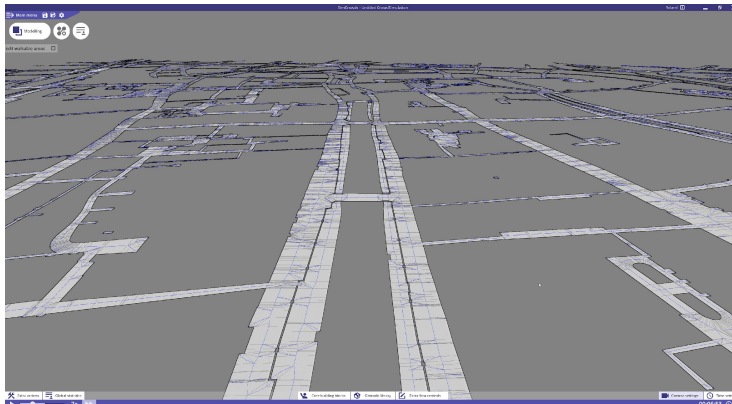
GIS-data  
binnenhalen &  
optimaliseren



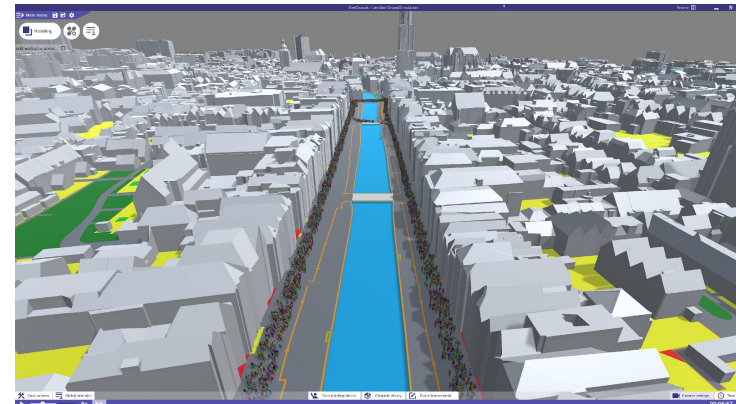
Beloopbare  
vlakken  
uitrekenen



Loopnetwerk  
uitrekenen



Voetganger-  
simulatie





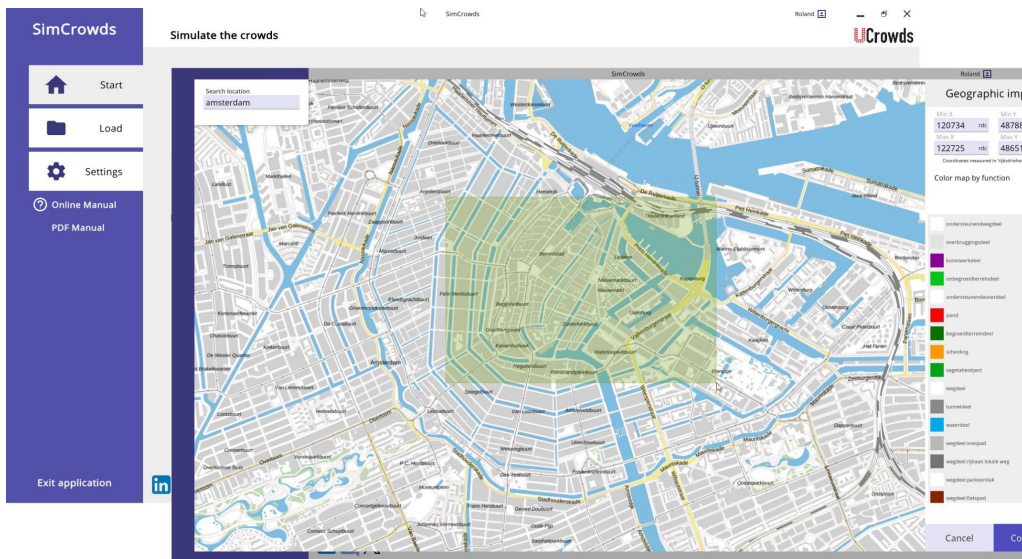
# Softwareoplossingen



## SimCrowds

Simulator voor voetgangers

[www.ucrowds.com/simcrowds/](http://www.ucrowds.com/simcrowds/)



## TerraCrowds

Simulatie-engine voor crowds

[www.ucrowds.com/integration/](http://www.ucrowds.com/integration/)



Integraties met o.a. Cesium, ArcGis, Revit, Unity, Unreal

# Contact



**Website** [www.ucrowds.com](http://www.ucrowds.com)  
**E-mail** [info@ucrowds.com](mailto:info@ucrowds.com)  
**Twitter** [@u\\_crowds](https://twitter.com/u_crowds)  
**LinkedIn** [www.linkedin.com/in/ucrowds/](http://www.linkedin.com/in/ucrowds/)  
**YouTube** [www.youtube.com/@ucrowds](http://www.youtube.com/@ucrowds)  
**Address** Europalaan 400, Utrecht, NL